

# SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SD NEGERI 2 SUKACARI BERBASIS WEBSITE

Dea Adenia<sup>1)</sup>, Fajri Arif Wibawa<sup>2)</sup>, Dedi Irawan<sup>3)</sup>, Sudarmaji<sup>4)</sup>  
Sistem Informasi<sup>1)</sup>, Pendidikan Ekonomi<sup>2)</sup>, Ilmu Komputer<sup>3,4)</sup>, Universitas  
Muhammadiyah Metro

deadenia15@gmail.com<sup>1)</sup>, fajriwibawa@gmail.com<sup>2)</sup>,  
dedi.mti@gmail.com<sup>3)</sup>, majidarma5022@gmail.com<sup>4)</sup>

---

## ABSTRAK

Program Kampus Mengajar angkatan 6 merupakan bagian dari program Kampus Merdeka yang melibatkan mahasiswa dari setiap kampus dengan berbagai latar belakang Pendidikan untuk membantu proses belajar mengajar di sekolah khususnya pada jenjang SD. Program Kampus Mengajar dilaksanakan selama 4 bulan, pelaksanaan program Kampus Mengajar ini berfokus pada literasi, numerasi, adaptasi teknologi dan administrasi sekolah. Hambatan yang peneliti lihat pada saat program ini berjalan yaitu belum adanya sistem *website*. Sehingga sistem penerimaan siswa baru yang berjalan pada SD Negeri 2 Sukacari saat ini masih menggunakan cara pendaftaran lama dimana calon siswa baru harus datang langsung ke sekolah untuk mengetahui informasi pendaftaran, melakukan proses pendaftaran hingga melihat pengumuman hasil seleksi. Hal ini mengakibatkan seringnya terjadi antrean di sekolah pada saat jadwal penerimaan. Dari permasalahan tersebut peneliti memberikan solusi berupa sistem informasi penerimaan siswa baru yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman berbasis web sehingga dapat diakses dengan mudah oleh calon siswa melalui jaringan internet tanpa harus datang ke sekolah. Dengan adanya sistem penerimaan berbasis web proses penerimaan akan menjadi lebih mudah dan cepat. Selain itu laporan dapat dibuat secara otomatis oleh sistem.

**Kata Kunci :** *Kampus Mengajar, SDN2 Sukacari, Sistem Informasi, Siswa Baru, Website*

---

## 1. Pendahuluan

Pendidikan sebagai salah satu sistem yang kompleks menunjukkan bahwa Pendidikan di dalamnya terdiri dari berbagai perangkat yang saling mempengaruhi secara internal sehingga dalam rangkaian *input-proses-output* Pendidikan, berbagai perangkat yang mempengaruhinya tersebut perlu mendapatkan jaminan kuantitas dan kualitas yang layak. Kuantitas siswa yang masuk pada salah satu jenjang Pendidikan merupakan salah satu *input* bagi penyelenggara Pendidikan di sekolah. Kualitas lulusan yang dihasilkan merupakan *output* dari proses penyelenggaraan Pendidikan. Proses pembelajaran merupakan aktifitas yang dapat menghasilkan kuantitas dan dapat terjamin kapasitasnya. Adanya kesadaran tentang Pendidikan ini mendorong orang tua siswa atau siswanya sendiri untuk berlomba-lomba mencari sekolah yang terbaik sewaktu dilaksanakannya proses penerimaan siswa baru. Sistem Penerimaan siswa

baru (PSB) pada SD Negeri 2 Sukacari merupakan suatu proses administrasi yang terjadi setiap tahun untuk seleksi calon siswa baru berdasarkan zonasi agar dapat melanjutkan pendidikan pada jenjang yang lebih tinggi. Berdasarkan hasil proses observasi untuk penerimaan siswa baru di SD Negeri 2 Sukacari ini masih menggunakan sistem manual yang mana calon siswa harus datang langsung ke sekolah untuk mengetahui informasi pendaftaran, melakukan proses pendaftaran hingga melihat pengumuman hasil seleksi. Sistem penerimaan siswa baru tersebut dapat menimbulkan permasalahan yaitu banyaknya data calon siswa pendaftar yang harus diolah secara manual menyebabkan kesulitan bagi pihak sekolah dalam mengelola data-data calon siswa baru, terutama pada saat data atau dokumen semakin banyak serta tidak adanya data cadangan yang disimpan menggunakan sistem, sehingga sering terjadi hilangnya data atau penumpukan data siswa baru. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu untuk membuat Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru berbasis *website* yang dapat diakses melalui internet guna mempermudah proses pendaftaran sampai dengan daftar ulang pada SD Negeri 2 Sukacari.

## **2. Kajian Pustaka dan Pengembangan Hipotesis**

### **2.1 Sistem**

Menurut Menurut Jogiyanto H.M (2017), dalam bukunya yang berjudul Analisis & Desain, menjelaskan bahwa: “Sistem (*system*) dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen. Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur – prosedur yang mempunyai tujuan tertentu. Dengan pendekatan komponen, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu”. [1]

### **2.2 Informasi**

Menurut Jogiyanto HM (2015) mendefinisikan informasi adalah informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut [2].

### **2.3 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah “sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai”. (Kadir, 2014) [3]

### **2.4 Website**

Menurut Ika Zufria dan M. Hasan Azhari (dalam Wahyu Manurian, dkk., 2017:52) : “Website merupakan sebuah komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara animasi sehingga menjadi media informasi yang menarik untuk dikunjungi oleh orang lain maka dari makna itu, bisa kita pahami bahwa definisi website secara sederhana adalah informasi apa saja yang bisa diakses dengan menggunakan koneksi jaringan internet”. [4]

### **2.5 Penerimaan Siswa Baru (PSB)**

Menurut Witanto dan Solihin dalam (Suherni, S., Nur, R., & Hayatullah, 2017) “Penerimaan merupakan penyambutan, proses, perbuatan atau sikap terhadap seseorang. Siswa merupakan pelajar pada akademi atau perguruan tinggi. Baru merupakan suatu hal belum ada sebelumnya”. [5]

### 3. Metode Penelitian

#### 3.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu:

1. Observasi

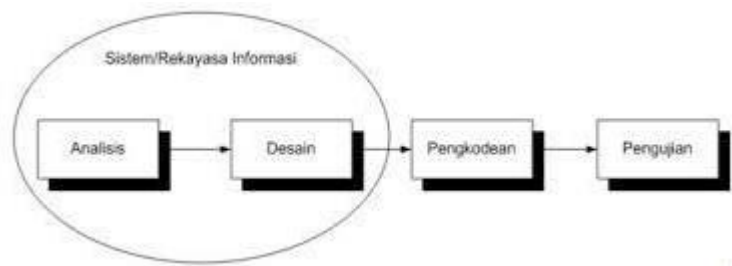
Observasi adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui sesuatu pengamatan, dengan disertai pencatatan-pencatatan terhadap keadaan atau perilaku objek sasaran.

2. Wawancara (*Interview*)

Wawancara adalah teknik pengumpulan data melalui proses tanya jawab lisan yang berlangsung satu arah, artinya pertanyaan datang dari pihak yang mewawancarai dan jawaban diberikan oleh yang diwawancarai.

#### 3.2 Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini, penulis menggunakan model *waterfall*. Model *Waterfall* merupakan salah satu model pengembangan perangkat lunak yang ada di dalam model SDLC (*System Development Life Cycle*) yang paling sederhana. Model ini hanya cocok untuk pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah.



Gambar 1. Model *Waterfall*

Berdasarkan model *waterfall* pada Gambar 1 diatas, maka dapat diuraikan pembahasan dari masing-masing langkah sebagai berikut :

1. Analisis

Pada tahap ini, peneliti melakukan analisa terhadap spesifikasi kebutuhan sistem yaitu mengenai bagaimana nantinya informasi akan ditampilkan di dalam aplikasi dan item-item yang ada, agar dapat diimplementasikan ke dalam aplikasi yang akan dibangun.

2. Desain

Pada tahapan ini, penulis merancang sistem yang akan dibangun berdasarkan hasil analisis yang dilakukan di tahap sebelumnya mulai dari model aplikasi dengan menentukan rancangan secara luas dan menarik.

3. Pengkodean

Pada tahap ini sistem yang telah dirancang, diimplementasikan dengan menggunakan program bantu yaitu PHP dan MySQL.

4. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat, untuk mengetahui apakah sistem yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan.

### 3.3 Analisis dan Desain Sistem

Metode analisis dan desain sistem yang digunakan adalah dengan alat bantu *Unified Modeling Language* (UML). UML merupakan notasi grafis yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek. Metode yang digunakan dalam analisis dan desain sistem ini berupa *Use Case Diagram*. *Use case diagram*, merupakan diagram yang digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

## 4. Hasil dan Pembahasan

### 4.1 Aliran informasi

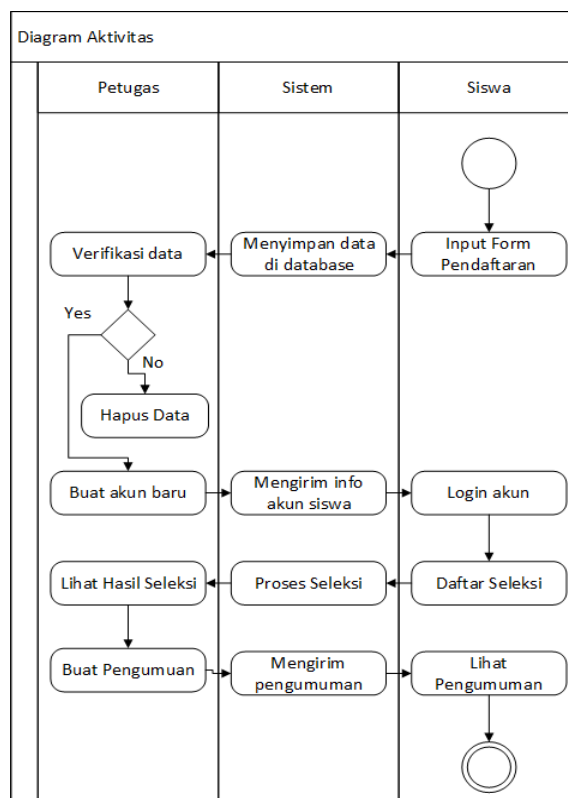
1. Calon siswa atau wali murid mengakses portal pendaftaran *online* menggunakan *browser web*.
2. Setelah akses berhasil, calon siswa atau wali murid mengisi formulir pendaftaran dengan informasi seperti NIK calon siswa, nama lengkap, alamat, tanggal lahir, dan data orang tua.
3. Data pendaftaran calon siswa yang diisi *online* disimpan dalam sistem basis data, menggunakan MySQL.
4. Pihak sekolah atau panitia penerimaan siswa dapat mengakses sistem dengan menggunakan akun khusus.
5. Setelah mengakses sistem, pihak sekolah memeriksa dan memvalidasi data pendaftaran calon siswa. Jika data valid, calon siswa dinyatakan sebagai calon penerimaan.
6. Sistem secara otomatis menghasilkan nomor pendaftaran atau identifikasi unik untuk calon siswa yang diterima.
7. Pihak sekolah atau panitia penerimaan siswa menyiapkan informasi akun siswa yang diterima, termasuk memberikan *username* dan *password* unik.
8. Informasi akun siswa yang diterima disampaikan kepada wali murid atau calon siswa melalui email atau pesan teks.
9. Siswa yang diterima menerima informasi akun mereka dan dapat mengakses portal siswa menggunakan akun yang telah dibuat oleh pihak sekolah.
10. Siswa mendaftarkan seleksi penerimaan menggunakan akun tersebut.
11. Sistem secara otomatis menyeleksi siswa dengan jarak rumah terdekat dari sekolah.
12. Siswa yang terpilih sistem akan diberitahukan ke pihak sekolah dan tiap siswa yang terpilih juga akan menerima pemberitahuan pada akun masing masing.

### 4.2 Use Case Diagram



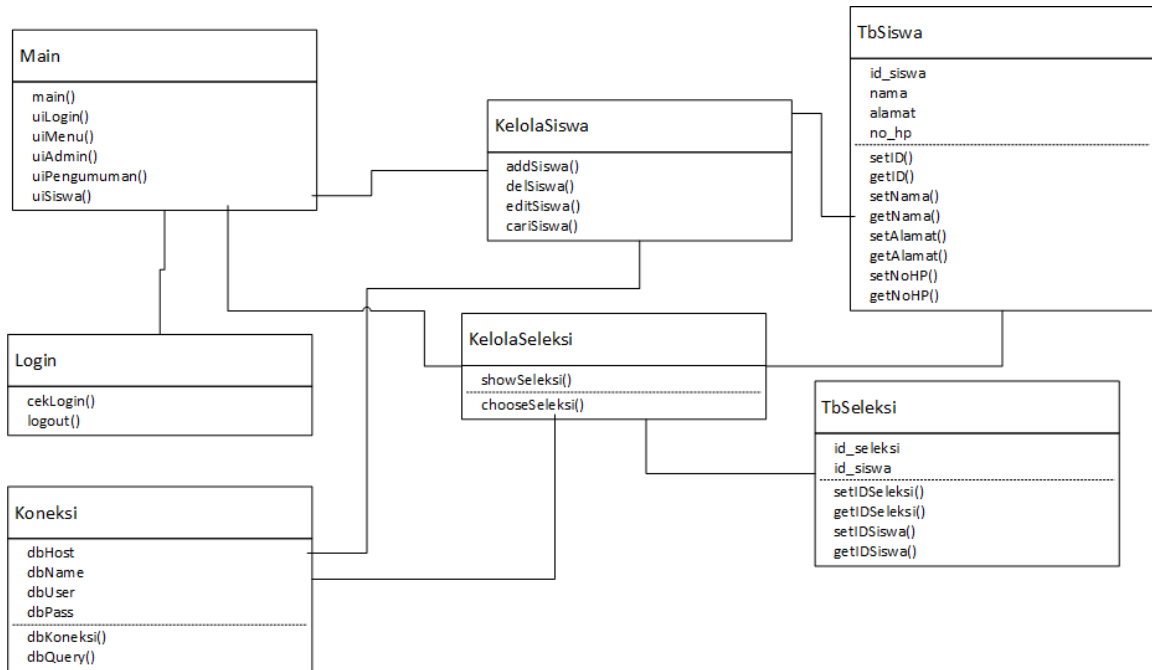
Gambar 2. Use Case Diagram

### 4.3 Activity Diagram



Gambar 3. Activity Diagram

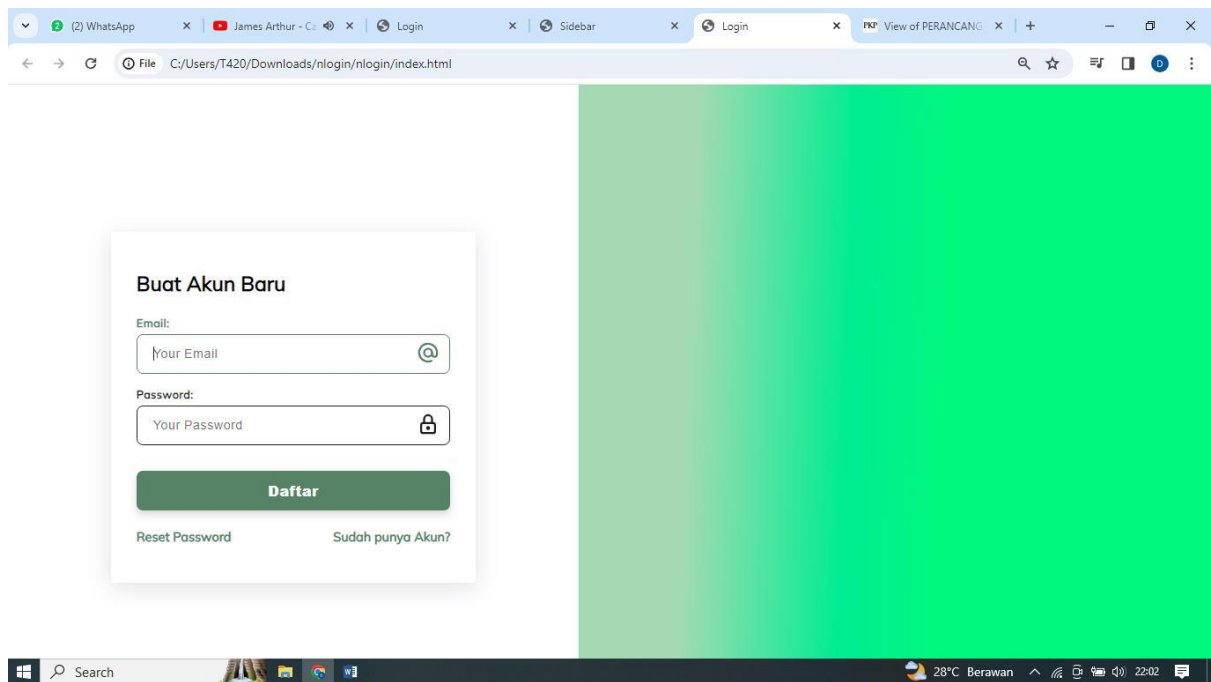
## 4.4 Class Diagram



Gambar 4. Class Diagram

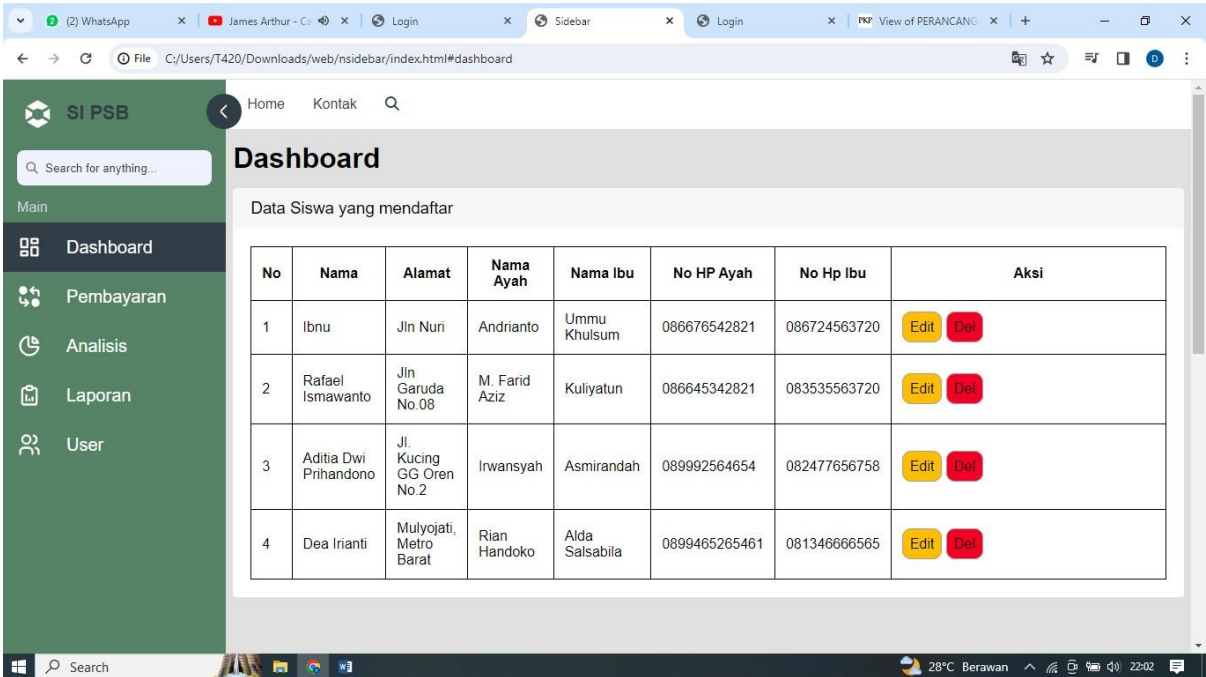
## 4.5 Implementasi

### A. Halaman Login



Gambar 5. Halaman Login

## B. Halaman Admin



The screenshot displays the admin dashboard for SI PSB. The main content area is titled 'Data Siswa yang mendaftar' and contains a table with the following data:

No	Nama	Alamat	Nama Ayah	Nama Ibu	No HP Ayah	No Hp Ibu	Aksi
1	Ibnu	Jln Nuri	Andrianto	Ummu Khulsum	086676542821	086724563720	Edit Del
2	Rafael Ismawanto	Jln Garuda No.08	M. Farid Aziz	Kuliyatun	086645342821	083535563720	Edit Del
3	Aditia Dwi Prihandono	Jl. Kucing GG Oren No.2	Irwansyah	Asmirandah	089992564654	082477656758	Edit Del
4	Dea Irianti	Mulyojati, Metro Barat	Rian Handoko	Alda Salsabila	0899465265461	081346666565	Edit Del

Gambar 6. Halaman Admin

## 5. Kesimpulan dan Saran

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari keseluruhan pembahasan yaitu:

- Melalui sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis *website*, calon siswa tidak harus datang langsung untuk melakukan pendaftaran dan konfirmasi pembayaran sehingga lebih efisien dalam segi waktu.
- Sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis *website* ini memudahkan admin untuk mengolah data penerimaan siswa baru dan mempercepat proses verifikasi pendaftaran dan pembayaran.
- Dengan proses pendaftaran yang dilakukan secara *online* maka pengadaan kertas formulir pendaftaran bisa dikurangi karena pengisiannya tidak perlu lagi dilakukan secara manual.
- Dengan adanya sistem ini pembuatan laporan menjadi lebih cepat dan data yang dihasilkan lebih akurat.

### 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat peneliti berikan dari hasil penelitian ini yaitu Sebaiknya pihak sekolah terutama operator dapat mengoperasikan sistem yang baru ini agar dapat berjalan dengan baik dan benar.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1.] Mahasiswa, J., Komputer, I., Putra, A. P., Anggoro, D., & Seregar, G. Y. K. S. (2022). *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Smp Negeri 11 Tulang Bawang Barat*. 3(2), 1–6. Putra, O. D., & Dapiokta, J. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada SD Negeri 43 OKU. *Intech*, 1(2), 6–9. <https://doi.org/10.54895/intech.v1i2.629>
- [2.] Djameludin, Muttaqin, Taufik. (2020). Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Sudimoro. *Jurnal Research*.
- [3.] Huslijah, E., & Ridho, F. (2019). Pembangunan Web-Based E-Learning System Untuk Pembelajaran dan Simulasi Seasonal Adjustment. *Journal of Statistical Application and Computational Statistics*, 11(1), 51–64. <https://doi.org/10.34123/jurnalasks.v11i1.136>.
- [4.] Indrawan, I. P. Y., & Nugraha, P. G. S. C. (2020). Rancangan dan Implementasi Sistem E-Learning Berbasis Web. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 3(3), 367–374. <https://doi.org/10.23887/jp2.v3i3.29050>
- [5.] Karsana, I. W. W., & Mahendra, G. S. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Nilai Akademik Berbasis Sms Gateway Pada Universitas Dhyana Pura. *Jurnal Sistem Informasi*, 8(1), 114–125. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i1.430>
- [6.] *Komputer Dan Informatika*, 9(2), 160–167. <https://doi.org/10.35508/jicon.v9i2.521>
- [7.] Munawar, A., Raharjo, E. H. B., & Megawati, M. (2021). Perancangan Sistem Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web pada Sekolah Dasar Swasta (SDS) YASPI Jakarta. *Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia*, 6(1), 1–16. <https://doi.org/10.36418/syntax-literate.v6i1.2274>